

### Pour qui ?

Cette formation 3DS Max s'adresse aux professionnels de l'image : graphistes 3D, designers, architectes...

### Prérequis

Connaissance du logiciel 3ds Max avec une pratique régulière de celui-ci ou avoir suivi la formation 3DS Max Initiation

### Objectifs

Cette formation vous apprendra à maîtriser les fonctions avancées de 3DS MAX pour obtenir des images photo réalistes en approfondissant les outils de modélisation polygonaux, les matériaux, les lumières et le rendu.

## Cinema 4D

Rendering

Asset  
Réalité Virtuelle  
Mouvement  
3D Studio Max  
Modélisation  
Scène  
Maya  
Motion Design  
Mapping  
3D  
Post Production  
Nurbs  
Animation

### Modélisation avancée avec 3DS

- Approfondissement de la modélisation polygonale et des outils de modélisation graphites.
- Utilisation avancée des modificateurs.
- Gestion des maillages avancés
- Utilisation des modificateurs spéciaux
- Modélisation avancée et choix entre les "modes"
- Importation de fichiers Illustrator, AutoCAD et des autres formats 3D

### Gestion des Lumières

- Utilisation avancée des lumières photométriques.
- Utilisation avancée du système lumière du jour.
- Les lumières volumétriques.
- Techniques d'éclairage pour les projets design et les projets d'architecture.

### Techniques de rendus avancées

- Gestion des textures pour la finalisation d'un projet.
- Rendu en illumination globale
- Travail avec le rendu de texture
- Le rendu photoréaliste, cartoon, esquisse.
- Utilisation du rendu d'occlusion.

### Les matériaux de 3DS Max

- Utilisation du nouvel éditeur de matériaux.
- Les matériaux.
- Utilisation des canaux de texture : relief, auto-illumination, environnement...
- Utilisation des images HDRI.
- Le développement UV.
- Le rendu en texture.

### Exportation de vos objets

- Gestion des projets
- Approche du rendu photoréaliste
- Exportation d'un projet