

Pour qui ?

La formation est destinée aux architectes d'intérieur, aux cuisinistes, agenceurs d'intérieur, constructeurs et architectes.

Prérequis

Connaissances de base du système d'exploitation Windows, utilisation courante de la souris avec molette et avoir des notions de dessin industriel

Objectifs

Maîtriser les fonctionnalités du logiciel Sketchup, adapté à la modélisation en 3D.
Dessiner et structurer des objets en 3D.
Travailler les rendus avec les textures.

Revit

Projet

3D

Visite Virtuelle

2D

Plan

CAO

Autocad

SolidWorks

InSitu

Digital
DAO

Cotation

Architecture

Le Projet

- Découverte de SketchUp
- Présentation du logiciel SketchUp
- L'interface
- Les menus
- Les barres d'outils
- Préférences

Initiation au dessin 2D

- Utilisation des fonctions de tracé 2D
- Gestion des inférences (points d'accrochage)

Travailler les rudiments de la modélisation

- Utiliser les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom...
- Utiliser les outils de remplissage : Effacer, Colorier
- Utiliser les outils de forme : Ligne, Arc, Rectangle, Cercle...
- Utiliser les outils de mesure
- Utiliser les outils de dessin 3D
- Maîtriser l'outil pousser/tirer
- Déplacer/copier
- Créer un réseau rectangulaire - options
- Créer un réseau polaire - options
- Utiliser rotation et pivoter autour de vos modèles
- Maîtriser l'outil suivez moi - subtilités
- Utiliser l'outil Intersection
- Aligner les axes et les vues
- Mètre / Rapporteur / Cotations

Couleurs et textures

- Gestion des couleurs
- Gestion des textures
- Création de texture