

Pour qui ?

Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme), Design industriel (mécanique, mobilier), Décorateur (Scénographe, Evènementiel, Stand), Paysagiste...

Prérequis

Connaitre les fonctions de bases d'Autocad 3D.

Objectifs

Maîtriser les commandes avancées de la 3D du logiciel AutoCAD. Mettre en œuvre une méthodologie de travail globale. Modéliser et éditer des projets 3D. Réaliser des rendus en images de synthèse.

Revit

Projet

Visite Virtuelle

3D

2D

Plan
CAO

Autocad

SolidWorks

3D

Digital

DAO

Revit Live

Cotation

Architecture

Révision des connaissances

- Reprise des lacunes
- Retour sur quelques outils fondamentaux
- Exercice pratique contenant les outils et méthodes vues en formation Initiation 3D

Vues et visualisation

- Travail en Multi-fenêtres
- Dessin en élévation
- Styles visuels

Modélisation et éditions de surfaces complexes

- Surfaces et création de Nurbs
- Ajouter et supprimer les SC
- Surfaces Nurbs et visibilité des SC
- Conversion des Surfaces
- Projection de géométries sur une surface
- Section et coupe 3D

Maillages

- Formes primitives Maillées
- Maillage Surface de révolution
- Surfaces réglées
- Surfaces Extrudées
- Conversion de Solides et Surfaces en Maillages

Mise en lumière

- Emplacement géographique et réglages Soleil
- Création et paramétrage de lumières
- Différents types de Lumières
- Visualisation et gestion des éclairages
- Ombres, propriétés et comportements

Matières, création et application

- Navigateur de Matériaux
- Application des matières, mappages et coordonnées
- Transparence, réflectivité et relief
- Edition et transformation des Matières
- Création de matières personnalisées
- Matériaux et textures

Rendu et paramètres de rendu